

**SKRIPSI**  
**DESAIN DAN PENGEMBANGAN APLIKASI EDUKASI BERBASIS**  
**PONSEL PINTAR MENGENAI PERTOLONGAN PERTAMA PADA**  
**KECELAKAAN (P3K) MENGGUNAKAN PENDEKATAN MULTIMEDIA**  
**DEVELOPMENT LIFE CYCLE METHOD**

**Disusun untuk Memenuhi Sebagian Syarat Memperoleh Derajat Sarjana**  
**Farmasi pada Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan Universitas**  
**Muhammadiyah Yogyakarta**



**UMY**  
UNIVERSITAS  
MUHAMMADIYAH  
YOGYAKARTA

Unggul & Islami

**Disusun oleh :**

**NAJMUDDIN DZULFIKAR AL AMRU**

**20170350112**

**PROGRAM STUDI FARMASI**  
**FAKULTAS KEDOKTERAN DAN ILMU KESEHATAN**  
**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**

**2021**

## PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Najmuddin Dzulfikar Al Amru

NIM : 20170350112

Program Studi : Farmasi

Fakultas : Kedokteran dan Ilmu Kesehatan

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa Skripsi yang saya tulis benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan belum pernah diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi manapun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan dalam teks dan tercantum dalam Daftar Pustaka dibagian akhir Skripsi.

Apabila dikemudian hari terbukti atau dibuktikan Skripsi ini hasil jiplakan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Yogyakarta, Juli 2021

Yang menyatakan,



*Najmuddin Dzulfikar Al Amru*

NIM. 20170350112

## **MOTTO**

Vanitas vanitatum omni vanitas

Oderint dum metuant

Homo sum humani a me nihil alienum puto

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

*Al-hamdu lillahi rabbil 'alamin*

*Segala puji syukur atas kehadiran ALLAH SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis diberikan kemudahan untuk dapat menyelesaikan skripsi ini.*

*Sebagai bentuk ucapan terimakasih atas dukungan, doa, motivasi, serta dukungan kepada saya yang tiada hentinya kepada :*

*ALLAH SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan penelitian dengan baik.*

*Keluarga, kedua orang tua Palal dan Nur Khixmah serta saudara kandung penulis yang tiada henti memberikan doa dan motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan pembuatan skripsi.*

*Diri sendiri, yang terus berjuang hingga titik ini. Terus bergerak, jangan puas oleh hal sepele, dan jangan menyerah!*

## **KATA PENGANTAR**

Alhamdulillahirobbil'alamin, segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah Subhanahu Wata'ala yang telah memberikan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya sehingga skripsi dengan judul "Desain Dan Pengembangan Aplikasi Edukasi Berbasis Ponsel Pintar Mengenai Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan (P3K) Menggunakan Pendekatan Multimedia Development Life Cycle Method" ini dapat diselesaikan.

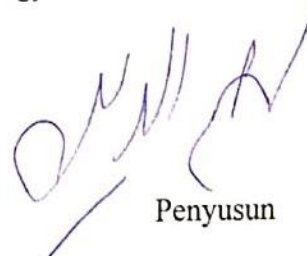
Selesainya skripsi ini tidak luput dari keterlibatan banyak pihak, sehingga pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah Subhanahu Wata'ala yang dengan anugrah-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Ibu apt. Sabtanti Harimurti, Ph.D selaku Kepala Program Studi S1 Farmasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta
3. Bapak apt. M. Thesa Ghozali, M.Sc. selaku dosen pembimbing skripsi yang telah bersedia meluangkan waktu serta memberikan arahan, ilmu, serta motivasi kepada penulis selama proses menyelesaikan naskah skripsi ini.
4. Ibu apt. Ingenida Hadning, M.Sc. serta Ibu apt. Dyani Primasari Sukamdi, M.Sc. selaku dosen penguji pada ujian tertutup dan terbuka

5. Kedua orang tua serta saudara saudari penulis yang senantiasa mengingatkan dan menyemangati dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Para member Bigos (Samad, Yunan, Emma, Sa'di, Penyol, Pirda dan Komandan Tanti) yang membantu dalam mengarungi skenario panjang di S1 Farmasi ini.
7. Serta semua pihak lain yang telah berkontribusi dalam proses penyelesaian skripsi yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Semoga bantuan dan dukungan yang telah diberikan menjadi berkah dan mendapatkan balasan dari Allah Subhanahu Wata'ala. Adanya kritik dan saran yang membangun senantiasa diharapkan untuk memperbaiki setiap proses penulisan tugas skripsi bagi penulis.

Yogyakarta, 5 Juli 2021



Penyusun

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	i
PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	ii
MOTTO.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
INTISARI.....	xii
ABSTRACT.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1. Latar Belakang Masalah.....	1
2. Rumusan Masalah.....	3
3. Keaslian Penelitian.....	4
4. Tujuan Penelitian.....	4
5. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
1. Kajian Teori.....	6
A. Aplikasi Edukasi.....	6
B. Ponsel Pintar.....	6
C. Pertolongan Pertama pada Kecelakaan.....	8
D. Multimedia Development Life Cycle.....	8
2. Kerangka Konsep.....	9
3. Keterangan Empiris.....	10
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	11

1. Desain Penelitian.....	11
2. Tempat dan Waktu Penelitian.....	12
3. Alat dan Bahan Penelitian.....	12
4. Populasi dan Sampel Penelitian.....	13
a. Kriteria Inklusi.....	13
b. Kriteria Eksklusi.....	13
5. Identifikasi Variabel Penelitian dan Desain Operasional.....	14
A. Variabel Penelitian.....	14
B. Definisi Operasional.....	14
6. Instrumen Penelitian.....	14
7. Cara Kerja.....	19
8. Skema Langkah Kerja.....	20
9. Analisis Data.....	23
A. Analisis Functional Suitability.....	23
B. Analisis Pengujian Kebergunaan.....	24
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>26</b>
1. Hasil Penelitian.....	26
A. Pengembangan Aplikasi Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle.....	26
B. Gambaran Subyek dan Obyek Penelitian.....	32
C. Uji Validitas dan Uji Reliabilitas.....	38
D. Uji Fungsionalitas dan Kebergunaan.....	40
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>45</b>
1. Kesimpulan.....	45
2. Saran.....	45
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>46</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 1. Keaslian Penelitian.....	4
Tabel 2. <i>Test Case</i> Pengujian <i>Functional Suitability</i> .....	15
Tabel 3. Kisi-Kisi Kriteria Instrument <i>usability</i> .....	17
Tabel 4. Instrumen <i>USE Questionnaire</i> .....	17
Tabel 5. Skala Interpretasi Presentase.....	24
Tabel 6. Skala Interpretasi Kelayakan .....	25
Tabel 7. Spesifikasi Perangkat Pengujian .....	35
Tabel 8. Karakteristik Responden .....	38
Tabel 9. Hasil Uji Validitas.....	39
Tabel 10. Hasil Uji Reliabilitas.....	40
Tabel 11. Hasil Persentase Uji Fungsionalitas .....	40
Tabel 12. Hasil Persentase Uji Kebergunaan.....	42

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Skema Langkah Kerja .....	15
Gambar 2. <i>Storyboard</i> Halaman <i>Home</i> dan Halaman Kategori Cedera .....	27
Gambar 3. <i>Storyboard</i> Halaman Telepon Penting dan Halaman Obat .....	27
Gambar 4. <i>Screenshot</i> Halaman <i>Home</i> pada P3KApp.....	30
Gambar 5. <i>Screenshot</i> Halaman Kategori Cedera Rumah pada P3KApp .....	31
Gambar 6. <i>Screenshot</i> Halaman CPR pada P3KApp .....	32
Gambar 7. <i>Screenshot</i> Halaman Kategori Nomor Penting pada P3KApp.....	33
Gambar 8. <i>Screenshot</i> Halaman Kategori Obat pada P3KApp.....	34

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Surat Keterangan Layak Etik.....	49
Lampiran 2. Data Kategori Responden.....	50
Lampiran 3. Data Hasil Uji Kesesuaian Fungsional.....	52
Lampiran 4. Data Hasil Uji Kebergunaan.....	54