

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah

Kecelakaan menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia berasal dari kata celaka yang berarti hal atau perihal mengenai bencana, kemalangan, dan kesusahan. Berdasarkan data dari Riset Kesehatan Dasar (Riskesda) yang dilakukan Kementerian Kesehatan pada tahun 2018, terdapat peningkatan jumlah cedera yang dialami oleh masyarakat Indonesia. Peningkatan jumlah cedera tersebut dicatat mulai tahun 2007 yaitu sebanyak 7,5 % yang kemudian naik menjadi 8,2 % pada tahun 2013 dan naik kembali menjadi 9,2 % pada tahun 2018. Data jumlah cedera pada masyarakat ini meliputi kecelakaan yang terjadi di jalan raya, rumah tangga, sekolah, tempat kerja, dan lainnya. (Kementerian Kesehatan Republik Indonesia, 2018).

Berkaca dari data peningkatan jumlah cedera akibat kecelakaan tersebut, maka dibutuhkan sumber informasi yang dapat digunakan sebagai tindakan pertolongan awal pada kecelakaan untuk mengurangi keparahan maupun kefatalan akibat kecelakaan. Ketika terjadi kondisi gawat darurat, waktu satu jam pertama merupakan waktu yang sangat penting untuk penanganan menyelamatkan korban kecelakaan dan menghindari kondisi buruk atau kematian. Oleh karena itu, pengetahuan dan keterampilan melakukan pertolongan pertama dibutuhkan oleh siapa saja (Anggraini, dkk., 2018). Informasi dan edukasi mengenai kecelakaan dan pertolongan pertama terhadap kecelakaan sudah mulai tersebar di banyak media masyarakat. Baik

itu berupa buku cetak, halaman blog dan website. Namun, dengan berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi, dibutuhkan inovasi untuk meningkatkan kecepatan perolehan informasi tersebut yang salah satu caranya melalui aplikasi pada ponsel pintar.

Aplikasi pertolongan pertama pada kecelakaan banyak tersebar pada toko - toko aplikasi ponsel pintar, baik yang berbahasa Inggris maupun Indonesia, namun sebagian besar dari aplikasi tersebut masih berbentuk *slide powerpoint* ataupun halaman website. Hal ini memotivasi penyusun untuk merancang aplikasi yang memiliki inovasi dan fitur yang lebih baik untuk membantu dari melaksanakan edukasi pertolongan pertama pada kecelakaan. Untuk memenuhi hal tersebut maka diperlukan pula penilaian terkait yang dapat menilai layak tidaknya aplikasi yang sedang dikembangkan, hal ini dilakukan agar aplikasi berjalan sesuai dengan keinginan penggunanya sehingga tidak terdapat kendala pada waktu penggunaan aplikasinya. Penilaian juga penting dilakukan sebagai masukan kepada pengembang untuk menambah fitur – fitur tertentu yang mungkin diperlukan atau mengurangi fitur yang dinilai mengganggu pengoperasian aplikasi.

Dalam Al Quran disebutkan bahwa,

وَتَعَاوَنُوا عَلَى الْبِرِّ وَالتَّقْوَىٰ وَلَا تَعَاوَنُوا عَلَى الْإِثْمِ وَالْعُدْوَانِ وَاتَّقُوا اللَّهَ إِنَّ اللَّهَ شَدِيدُ الْعِقَابِ ٢

Dan tolong-menolonglah kamu dalam (mengerjakan) kebajikan dan takwa, dan jangan tolong-menolong dalam berbuat dosa dan pelanggaran. Dan bertakwalah kamu kepada Allah, sesungguhnya Allah amat berat siksa-Nya (QS Al Maidah: 2).

Seperti yang telah disebutkan pada ayat diatas, kita diperintahkan untuk saling tolong menolong dalam perbuatan baik yang mana dalam pembahasan kali ini yaitu menolong orang yang sedang mengalami kecelakaan. Ketika melakukan pertolongan pada korban tentunya kita berpedoman pada petunjuk yang telah ditetapkan sebelumnya agar pertolongan dapat bermanfaat dan tidak menimbulkan bahaya lebih lanjut.

..وَمَنْ أَحْيَاهَا فَكَأَنَّمَا أَحْيَا النَّاسَ جَمِيعًا.. ٣٢

Dan barangsiapa yang memelihara kehidupan seorang manusia, maka seolah-olah dia telah memelihara kehidupan manusia semuanya. (QS Al Maidah: 32).

Pada ayat ini disebutkan perumpamaan ketika kita bisa menyelamatkan kehidupan seseorang maka seolah menyelamatkan atau menolong kehidupan seluruh umat manusia. Maka ketika kita mendapatkan kesempatan untuk menolong orang cedera, alangkah baiknya untuk melakukannya dengan sebaik-baiknya dengan pedoman yang sesuai.

2. Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang ditetapkan dalam penelitian ini adalah:

Bagaimana mendesain dan mengembangkan aplikasi edukasi mengenai pertolongan pertama pada kecelakaan berbasis Android yang layak?

3. Keaslian Penelitian

Tabel 1 Keaslian Penelitian

No	Judul Penelitian	Penulis	Tahun	Hasil	Persamaan	Perbedaan
1	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Umum dan P3K Menggunakan Metode Forward Chaining Berbasis Android	Alfiansyah, Rintana Arni	2017	Aplikasi untuk diagnosa mandiri untuk penyakit umum dan kecelakaan	Aplikasi android untuk P3K	Digunakan untuk diagnosis awal penyakit
2	Pengembangan Aplikasi P3k Berbasis Smartphone Android	Imamul Huda	2011	Aplikasi untuk penanganan pertama pada kecelakaan	Aplikasi android untuk P3K	Aplikasi untuk android froyo dan informasi tahun 2011
3	Aplikasi Bergerak First Aid Pocket Guide	Avif Ardiansyah, M. Kausar Ramadhani, Beni Suranto	2014	Aplikasi android untuk penanganan pertama pada kecelakaan	Aplikasi android untuk P3K	Kumpulan artikel Kesehatan untuk pertolongan pada kecelakaan

4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

Mendesain dan mengembangkan aplikasi edukasi mengenai pertolongan pertama pada kecelakaan berbasis Android yang layak

5. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

- 1) Untuk masyarakat
 - a. Aplikasi ini dapat digunakan sebagai media informasi yang interaktif mengenai pertolongan pertama pada kecelakaan bagi masyarakat umum
- 2) Untuk ilmu pengetahuan dan peneliti
 - a. Aplikasi ini dapat digunakan sebagai media penerapan ilmu yang sudah dipelajari dari kegiatan perkuliahan bagi penyusun
 - b. Aplikasi ini dapat digunakan untuk dasar dalam pengembangan aplikasi edukasi serupa dan sebagai tambahan dalam khazanah keilmuan