

**PENGARUH GAME ONLINE TERHADAP MOTIVASI
BELAJAR di MTs MUHAMMADIYAH TRUCUK**



Skripsi

Oleh:

Nama : Aruna Oktapresiana

NIM 20170720161

FAKULTAS AGAMA ISLAM

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA

2021

**PENGARUH GAME ONLINE TERHADAP MOTIVASI
BELAJAR di MTs MUHAMMADIYAH TRUCUK**



Skripsi

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat guna memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) pada program pendidikan Strata Satu (S-1), Program Studi Pendidikan Agama Islam (Tarbiyah) Fakultas Agama Islam (FAI) Universitas Muhammadiyah Yogyakarta (UMY).

Oleh:

Nama : Aruna Oktapresiana

NIM 20170720161

FAKULTAS AGAMA ISLAM
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA

2021

MOTTO

Ilmu itu lebih baik dari kekayaan, karena kekayaan itu harus kamu jaga.

Sedangkan ilmu yang akan menjaga mu

(Ali bin Abi Thalib)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan kita kenikmatan yang berlimpah, sehingga skripsi ini dapat selesai disusun. Semoga shalawat dan salam selalu tercurahkan kepada Rasulullah *Shallallahu 'alaihi wasallam*, beserta keluarga dan sahabatnya.

Proses penyusunan skripsi dengan judul “Pengaruh Game Online terhadap Motivasi Belajar Siswa di MTs Muhammadiyah Trucuk” yang disusun guna memenuhi syarat kelulusan di Program Studi Pendidikan Agama Islam Universitas Muhammadiyah Yogyakarta, tidak terlepas dari dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Ucapan terimakasih penulis haturkan kepada:

1. Dr. Ir. Gunawan Budiyo, M.P., selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
2. Dr. Akif Khilmiyah, M.Ag., selaku Dekan Fakultas Agama Islam.
3. Anisa Dwi Makrufi, S.Pd.I., M.Pd.I., selaku Kepala Program Studi Pendidikan Agama Islam Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
4. Sadam Fajar Shodiq, M.Pd.I., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan serta arahan dalam proses penulisan skripsi.
5. Anita Aisah, M.Psi., selaku dosen pembimbing akademik

1. Segenap dosen, karyawan dan tenaga kependidikan di Program Studi Pendidikan Agama Islam Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
2. Kedua orangtua yang selalu memberikan dukungan moril dan materil, serta doa yang tidak pernah putus.
3. Guru dan Staff karyawan MTs Muhammadiyah Trucuk yang telah membantu peneliti selama proses penelitian dalam pembuatan skripsi ini.

Semoga semua bantuan, dukungan, dukungannya, dan apapun hal bermanfaat yang telah mereka berikan mendapat balasan yang baik dari Allah 'azza wa jalla.

Yogyakarta, 12 Juli 2021

Penyusun



Atuna Oktapresiana
NPM: 20170720161

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
MOTTO.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	xciii
DAFTAR TABEL.....	xxv
ABSTRAK.....	xxvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Tujuan Penelitian.....	3
D. Manfaat Penelitian.....	3
E. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN KERANGKA TEORI.....	7
A. Tinjauan Pustaka.....	7
B. Kerangka Teori.....	12
C. Kerangka Berpikir.....	27
D. Hipotesis.....	31
BAB III METODE PENELITIAN.....	32
A. Pendekatan Penelitian.....	32
B. Variabel Penelitian.....	33
C. Subjek Penelitian.....	35
D. Teknik Pengumpulan Data.....	36
E. Skala Pengukuran dan Instrumen Penelitian.....	38
F. Validitas - Reliabilitas.....	40
G. Analisis data.....	42
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	46
A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian.....	46
B. Analisis Deskripsi Variabel Penelitian.....	54

C Uji Kualitas Instrumen dan Data.....	55
E Uji Analisis Prasyarat.....	61
F. Pembahasan.....	64
BAB V PENUTUP.....	69
A. Kesimpulan.....	69
B. Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA.....	71
LAMPIRAN.....	74

DAFTAR TABEL

Tabel 11 Kisi-Kisi Angket Game Online.....	37
Tabel 12 Kisi-Kisi Angket Motivasi Belajar Siswa.....	37
Tabel 13 Skala Likert.....	39
Tabel 14 Data Umum dan Karyawan.....	51
Tabel 15 Jumlah siswa.....	52
Tabel 16 Penilaian Responden Variabel Game Online.....	54
Tabel 17 Penilaian Responden Variabel Motivasi Belajar.....	55
Tabel 18 Uji Validitas Game Online (X).....	56
Tabel 19 Uji Validitas Kreativitas Siswa (Y).....	58
Tabel 110 Hasil Uji Reliabilitas Item - Item Variabel Penelitian.....	60
Tabel 111 Uji Normalitas.....	61
Tabel 111 Hasil Uji Regresi Linear Sederhana.....	62