

PEMBUATAN APLIKASI TENTANG ELECTRONJS DOKUMENTASI

DALAM BENTUK DESKTOP

SKRIPSI

Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan

Mencapai Derajat Sarjana S-1



Disusun oleh :

DODDY KARLIANDY

20150140030

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA

2021

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Doddy Karliandy
NIM : 20150140030
Program Studi : Teknologi Infromasi
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi
Judul Karya : Pembuatan Aplikasi Tentang *Electronjs* Dokumentasi Dalam Bentuk Desktop

Menyatakan dengan benar dan tanpa paksaan bahwa:

1. Karya ini adalah asli hasil karya saya sendiri dengan arahan dan bimbingan dosen pembimbing dan merupakan sebagian hasil dari penelitian di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta dengan :
Judul : Pembuatan Aplikasi Tentang *Electronjs* Dokumentasi Dalam Bentuk Desktop
Sumber dana : Dr. Ir. Dwijoko Purbohadi, S.T., M.T.
Tahun : 2020-2021
Ketua Penelitian : Dr. Ir. Dwijoko Purbohadi, S.T., M.T.
2. Karya ini tidak memuat hasil karya orang lain kecuali acuan atau kutipan yang telah disebutkan sumbernya.
3. Karya ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik (sarjana, magister dan atau doktor) di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta atau institusi lainnya.
4. Demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui memberikan hak kepada dosen pembimbing dan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta untuk menyimpan, menggunakan dan mengelola karya ini dan perangkat lainnya (jika ada) serta mempublikasikannya dalam bentuk lain, baik itu semua ataupun sebagian dengan tetap mencantumkan nama saya.

Yogyakarta, 27 Agustus 2021
Yang Menyatakan,



Doddy Karliandy

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya sampaikan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta karunia-Nya kepada saya sehingga saya berhasil menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Pembuatan Aplikasi Tentang *Electronjs* Dokumentasi Dalam Bentuk Desktop”.

Penyelesaian skripsi ini tidak terlepas dari bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh sebab itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih yang sebanyak-banyaknya kepada:

1. Kepada Allah SWT atas kemudahan, Kesehatan dan kelancaran, sehingga bisa menyelesaikan tugas akhir (skripsi ini) dengan baik.
2. Kedua orang tua dan keluarga yang selalu mengiringi langkah penulis dengan semangat dan doa yang tidak pernah putus.
3. Bapak Asroni S.T., M.Eng selaku kaprodi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
4. Bapak Dr. Ir. Dwijoko Purbohadi, S.T., M.T., selaku dosen pembimbing I yang dengan penuh kesabaran telah memberikan masukan dan bimbingan selama proses pengembangan sistem.
5. Ibu Aprilia Kurnianti, S.T., M. Eng. selaku dosen pembimbing II yang bersedia meluangkan waktu untuk memberikan kritik dan saran kepada penulis dalam penulisan skripsi.
6. Seluruh dosen dan pengajar Prodi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
7. Staff Tata Usaha Prodi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
8. Rekan seperjuangan Prodi Teknik Informatika 2015 Universitas Muhammadiyah Yogyakarta yang selama ini telah berbagi ilmu, pengalaman dan cerita.
9. Semua pihak yang telah berperan membantu dalam penulisan dan penyelesaian skripsi yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Semoga Allah SWT memberikan pahala yang sebesar-besarnya kepada Bapak/Ibu dan Saudara atas kebaikan yang telah diberikan. Penulis menyadari bahwa penyusunan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membantu agar penyusunan tugas akhir ini menjadi lebih baik. Harapan penulis semoga tugas akhir ini dapat berguna dan bermanfaat bagi penulis dan semua pihak yang membacanya. Amiin ya Robbal’Alamin.

Yogyakarta, 27 Agustus 2021

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Doddy', with a stylized flourish underneath.

Doddy Karliandy

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN I	i
HALAMAN PENGESAHAN II	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
INTISARI.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	13
1.1. Latar Belakang	13
1.2. Rumusan Masalah	15
1.3. Tujuan penelitian	15
1.4. Manfaat Penelitian.....	16
1.5. Sistematika Penulisan.....	16
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	18
2.1 Tinjauan Pustaka	18
2.2.1 <i>E-Learning</i>	20
2.2.2 <i>Electronjs</i>	21
2.2.3 Visual Studio Code	21
2.2.4 Node.Js	22
BAB III METODE PENELITIAN.....	23
3.1.Metode Penelitian.....	23
3.2.Metode Pengembangan Sistem	24
3.3.Alat dan Bahan Penelitian.....	26
3.4.Desain System.....	27
3.5 Prototype	29
3.6.Uji coba.....	33
A. Aspek Usability.....	33
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	33
C. Sumber Data/Subjek Penelitian	33

D. Instrumen Usability.....	33
3.7. Teknik analisis data.....	35
A. Analisis Aspek Usability	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	38
4.1 Implementasi Antar Muka (Interface).....	38
4.2 Pengumpulan data	42
4.2.1 System Usability Scale.....	42
4.2.2 Net Promoter Score	44
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	46
5.1 Kesimpulan	46
5.2 Saran.....	46
DAFTAR PUSTAKA	47
LAMPIRAN	48
Main.js.....	48
Index.js	50
Setup.js	55
Code-block.js	57
Ex-link.js	57
Imports.js.....	58
Nav.js	58
Index.html	60
About.html	62
developerenvironment.html	63
Quickstartguide.html	66
Boilerplatedancli.html	74
Applicationprogress.html	76
Customwindowtaskbar.html.....	77
Shortcut.html	82
Usingnativemodul.html	85
Aksesibility.html	90
Gettingsupport.html	93
Instaling.html	96
Synopsis.html	101
Package.json.....	103

About.css.....	105
Nativize.css	109
Nav.css	110
Section.css.....	114

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Skema aplikasi Electron	24
Gambar 3. 2 Use Case Diagram	27
Gambar 3. 3 Activity Diagram	28
Gambar 3. 4 Prototype About.....	29
Gambar 3. 5 Prototype list dan isi konten 1	30
Gambar 3. 6 Prototype list dan isi konten 2	31
Gambar 3. 7 Prototype list dan isi konten 3	32

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Pernyataan aspek Usability	34
Tabel 3. 2 Tabel kriteria interpretasi skor	37
Tabel 4. 1 Tabel hasil kuisioner sus	42
Tabel 4. 2 Skor individu nps	44
Tabel 4. 3 Hasil NPS	45