

**PENGEMBANGAN APLIKASI “PEMESANAN MAKANAN  
PADA *CAFÉ WESTCLIC*” BERBASIS ANDROID**

**HALAMAN JUDUL**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagai persyaratan

Mencapai derajat Sarjana S-1



Disusun Oleh:

**MUHAMMAD FATIH FARKHAN HASANI**

**20170140137**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA  
2021**

## PERNYATAAN

Dengan ini saya,

Nama : Muhammad Fatih Farkhan Hasani

Nomor Mahasiswa : 20170140137

Menyatakan bahwa skripsi ini dengan judul : **“PENGEMBANGAN APLIKASI ‘PEMESANAN MAKANAN PADA CAFÉ WESTCLIC’ BERBASIS ANDROID”** tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak mengandung karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam Daftar pustaka.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya, apabila ternyata dalam skripsi ini diketahui karya yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain maka bersedia karya tersebut untuk dibatalkan.

Yogyakarta, Juni 2021



Muhammad Fatih  
Farkhan Hasani

## **KATA PENGANTAR**

1. Bapak Dr. Ir. Dwijoko Purbohadi, M.T. sebagai pembimbing pertama, beliau dengan sabar telah memberikan nasehat dan bimbingan kepada penulis selama proses pengembangan sistem.
2. Ibu Aprilia Kurnianti, ST. M. Eng. sebagai dosen pembimbing kedua, yang telah sabar dalam membimbing dan memberikan arahan dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Asroni, S.T., M.Eng. selaku Ketua Program Studi Teknologi Informasi.
4. Segenap dosen dan para staf Program Studi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya selama perkuliahan.
5. Bapak Muhammad Helmi Zain S.T, M.T selaku dosen programming yang telah memberikan ilmu Teknologi Informasi dan dengan sabar membimbing kepada penulis selama tiga tahun belajar di Program Studi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
6. Kedua orang tua
7. Semua pihak yang telah membantu dalam kelancaran pembuatan skripsi ini, yang tidak dapat disebutkan satu persatu.



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN I .....	i
HALAMAN PENGESAHAN II.....	ii
PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	viii
INTISARI.....	ix
<i>ABSTRACT</i> .....	x
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan masalah.....	2
1.3    Tujuan .....	3
1.4    Sistematika .....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1    Tinjauan Pustaka .....	5
2.1    Landasan Teori.....	11
2.1.1    Pengertian Perancangan .....	11
2.1.2    Pengertian Implementasi.....	11
2.1.3    Pengertian Pelayanan .....	11
2.1.4    Pengertian Pemesanan.....	11
2.1.5    Pengertian Online.....	11
2.1.6    Pengertian sistem .....	12
2.1.7    Pengertian Romney.....	12
2.1.8    Pengertian Analisis sistem .....	12
2.1.9    Pengertian Aplikasi .....	12

2.1.10	Perancangan Aplikasi.....	12
BAB III METODOLOGI PENGEMBANGAN APLIKASI.....		19
3.1	Alat dan Bahan Pengembangan Aplikasi.....	19
3.1.1	Alat.....	19
3.1.2	Bahan.....	19
3.2	Gambaran Umum Sistem .....	19
3.3	Metodologi Pengembangan Aplikasi .....	20
3.4	Analisis Pengembangan Dan Perancangan Aplikasi .....	22
3.4.1	Arsitektur .....	22
3.4.2	Analisa pengguna.....	22
3.4.3	User Story .....	23
3.4.4	Rancangan sistem dan <i>database</i> .....	24
3.4.5	<i>Use Case Diagram</i> .....	24
3.4.6	Hirarki <i>Database</i> .....	25
3.4.7	<i>Class Diagram</i> .....	26
3.4.8	<i>Activity Diagram</i> .....	27
3.4.9	<i>Business Process</i> .....	31
3.4.10	Rancangan <i>Testing</i> .....	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		36
4.1	Hasil .....	36
4.1.1	Tampilan .....	36
4.1.2	Proses <i>Login</i> .....	37
4.1.3	Proses Pemesanan Dine in .....	38
4.1.4	Proses Reservasi Meja.....	39
4.1.5	Proses Pemesanan <i>Catering</i> .....	40
4.1.6	Proses <i>Logout</i> .....	41
4.1.7	Struktur <i>Database</i> .....	42
4.1.8	<i>State Management</i> .....	42
4.1.9	<i>Code Program</i> .....	43
4.1.10	Hasil Testing .....	46
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		47
5.1	Kesimpulan .....	47

5.2	Saran.....	48
	DAFTAR PUSTAKA .....	49
	LAMPIRAN.....	51

## DAFTAR TABEL

Table 2. 1 Perbandingan penelitian .....	6
Table 2.1.10. 1 Teori use case diagram.....	13
Table 2.1.10. 2 Teori activity diagram.....	14
Table 3.4.10. 1 Rancangan Testing.....	31

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2.10.5. 1 Object oriented programming .....	17
Gambar 2.2.10.7 Arsitektur Perangkat Lunak(Jaidan Jauhari, 2020) .....	18
Gambar 3.3 Prototyping menurut Raymond, 2017 .....	20
Gambar 3.4. 1 Arsitektur Aplikasi westclie .....	22
Gambar 3.4.5. 1 Use case diagram.....	24
Gambar 3.4.6. 1 Rancangan Hirarki database.....	26
Gambar 3.4.7. 1 Class diagram .....	27
Gambar 3.4.8. 1 Activity diagram dine in.....	28
Gambar 3.4.8. 2 Catering Activity .....	29
Gambar 3.4.8. 3 Reservation Activity.....	30
Gambar 3.4.9. 1 Flow business process .....	31
Gambar 4.1.1. 1 Tampilan login, menu utama dan detail menu .....	36
Gambar 4.1.1. 2 Tampilan reservasi, checkout, order list.....	36
Gambar 4.1.2. 1 Proses login .....	37
Gambar 4.1.3. 1 Proses dine in .....	38
Gambar 4.1.4. 1 Proses Reservasi.....	39
Gambar 4.1.5. 1 Proses catering .....	40
Gambar 4.1.6. 1 Proses logout .....	41
Gambar 4.1.7. 1 Struktur database .....	42
Gambar 4.1.8. 1 Flutter redux .....	42
Gambar 4.1.9. 1 Action pesanan .....	43
Gambar 4.1.9. 2 Model pesanan.....	44
Gambar 4.1.9. 3 Middleware pesanan.....	45
Gambar 4.1.9. 4 Reducer list pesanan.....	45
Gambar 4. 1.10 Hasil Testing .....	46