

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

*Alif Stone Park* merupakan wisata geosite atau taman bebatuan yang berasal dari zaman pra sejarah memiliki batu - batu granit raksasa tertata cantik di sepanjang tepian pantai yang ada Desa Sepempang, Kecamatan Bunguran Timur, Kabupaten Natuna, Kepulauan Riau. Wisata geosite atau taman bebatuan adalah salah satu wisata yang banyak diminati oleh para pengunjung dari lokal atau pengunjung dari luar yang berkunjung ke Kabupaten Natuna karena memiliki nilai sejarah tersendiri dan menjadi sasaran untuk tempat berfoto bagi para pengunjung. *Alif Stone Park* memiliki beberapa objek wisata yang disediakan untuk para pengunjung *Alif Stone Park*. Objek wisata di *Alif Stone Park* antara lain yaitu Batu Alif (*Alif Stone*), Batu Bertanya (*Asking Stone*), Batu Jembatan Terputus (*Broken Bridge Stone*), Batu Penyu Raksasa, Batu Bersantai, Ayunan Laut, Kerangka Paus dan lain – lain.

Selanjutnya, dari banyak objek wisata yang ada di *Alif Stone Park* membuat para pengunjung ingin mengetahui informasi dari objek wisata, sejarah *Alif Stone Park*, asal – usul, letak lokasi objek wisata, dan spot foto yang bagus di objek wisata. Tetapi para pengunjung sangat kurang mendapatkan hal – hal di sebutkan tadi. Penyebabnya adalah *Alif Stone Park* tidak memiliki *Tour Guide* tetap yang menjelaskan tentang *Alif Stone Park* itu sendiri, plang petunjuk arah objek wisata yang kurang, informasi – informasi tentang objek wisata yang hampir di bilang tidak ada sama sekali, dan tidak diberikan informasi spot foto yang bagus yang ada di objek wisata *Alif Stone Park*. Keinginan pengunjung kedepan, *Alif Stone Park* bisa melengkapi kekurangan – kekurangan yang di sebutkan tadi dan juga pengunjung berharap *Alif Stone Park* membuat sebuah aplikasi atau sistem yang dimana bisa membantu para pengunjung ketika berkunjung di dalam *Alif Stone Park*.

Untuk mempermudah dalam layanan pemberian informasi *Alif Stone Park*, maka diperlukan sebuah *website* yang mudah untuk diakses oleh pengunjung. Sehingga ketika pengunjung ingin mengetahui apa saja informasi yang ada di dalam tempat wisata *Alif Stone Park*, pengunjung tidak kesulitan untuk mengakses *website* nantinya. *QR code* akan mengarah ke *website* yang berisikan tentang tempat wisata *Alif Stone Park* dari sejarahnya, asal – usul, letak lokasi objek wisata, informasi dari objek wisata yang ada di *Alif Stone Park* dan lain – lain.

Maka dari itu, dibuat sebuah *website* yang menggunakan sistem scan *qr code*. Di harapkan *website* atau sistem yang sudah di buat bisa berjalan dan membantu dengan baik pengunjung yang akan datang berkunjung ke *Alif Stone Park*.

## 1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian yang ada pada bagian latar belakang, maka permasalahan dalam penelitian ini adalah *Alif Stone Park* kurang menyampaikan informasi tentang tempat wisatanya dengan baik yang membuat pengunjung sulit mendapatkan informasi tentang *Alif Stone Park* dan isinya.

## 1.3 Batasan Masalah

1. Pembuatan *website* atau sistem scan *qr code Alif Stone Park* ini menggunakan *Visual Studio Code* dengan framework *Laravel* versi 8.46.0, *Php* versi 7.3, *QR Code Generator*, dan web hosting *IdCloudHost*.
2. Penelitian ini berfokus pada sistem scan di setiap *qr code Alif Stone Park* yang nantinya akan diarahkan ke halaman *website* yang sudah di buat sebelumnya. Namun demikian, halaman *website*, isi *content*, dan informasi *website* akan di tampilkan dengan berbeda – beda.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat *website* dan sistem *qr code* tempat wisata yaitu *Alif Stone Park* yang nantinya mampu memberikan informasi tentang *Alif Stone Park* dan isinya ke pengunjung.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai sarana informasi yang nantinya dapat mempromosikan *Alif Stone Park* ke pengunjung yang berkunjung nantinya.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab I menjelaskan tentang gambaran penelitian secara umum. Pada bab ini akan dijelaskan tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA**

Bab II berisi tentang tinjauan pustaka dan landasan teori. Tinjauan pustaka berisi sumber – sumber untuk penulisan dalam penelitian *Alif Stone Park*. Landasan teori berisi penjelasan tentang peralatan pendukung (*tools system*) dalam penelitian dalam penyusunan tugas akhir ini.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab III menjelaskan tentang metodologi yang akan digunakan dalam penelitian serta alat dan bahan pendukung yang digunakan pada penelitian ini.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab IV berisi tentang perancangan dan hasil yang diperoleh dari seluruh penelitian dan kemudian dilakukan pengujian terhadap hasil dari implementasi sistem dan selanjutnya menganalisis sistem sesuai dengan perancangan yang terdapat pada bab-bab sebelumnya.

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab V berisi penutup dalam tugas akhir ini. Menjelaskan tentang kesimpulan mengenai hasil dari penelitian ini dan juga terdapat saran yang dapat digunakan untuk pengembangan lebih lanjut terkait penelitian ini.